

LV07:

LISTE I TABLICE

Patrik Dalip i Gabrijela Grgić, 3. C

PRIPREMA ZA VJEŽBU

1. Što omogućuju liste? Koje dvije osnovne vrste lista razlikujemo? (pomoć:

https://www.w3schools.com/html/html_lists.asp)

Liste omogućuju organizirano prikazivanje elemenata u HTML-u, a razlikujemo neuređene liste, koje koriste oznake poput točaka, i uređene liste, koje koriste numeraciju.

2. Što omogućuju tablice? (pomoć: https://www.w3schools.com/html/html_tables.asp)

Tablice omogućuju prikaz podataka u obliku redaka i stupaca, što olakšava strukturirano prikazivanje informacija.

IZVOĐENJE VJEŽBE

1. LISTE:

-A. Istražite koje vrijednosti može imati atribut `list-style-type` kod neuređenih lista `<ul style="list-style-type:none;">` osim navedenog "none". Primijenite te vrijednosti i uočite kako izgledaju te oznake na stranici u pregledniku.

Osim vrijednosti none, koja uklanja oznake, može imati vrijednosti poput disc za punu točku, circle za šuplji krug te square za puni kvadrat. Kada primijenite ove vrijednosti u HTML kodu, svaka promjena stila će se prikazati uz stavke popisa kao različiti oblici oznaka.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<ul style="list-style-type: disc;">
  <li>Oznaka s punom točkom (disc)</li>
</ul>

<ul style="list-style-type: circle;">
  <li>Oznaka sa šupljim krugom (circle)</li>
</ul>

<ul style="list-style-type: square;">
  <li>Oznaka s punim kvadratom (square)</li>
</ul>

</body>
</html>
```

- Oznaka s punom točkom (disc)
- Oznaka sa šupljim krugom (circle)
- Oznaka s punim kvadratom (square)

-B. Napravite stranicu na kojoj će biti tekst recepta za vama ukusno jelo. Tekst mora sadržavati naslov, sliku, neuređenu listu namirnica sa količinama, uređenu listu postupaka izrade jela, te najmanje tri poveznice na druge recepte za to isto jelo.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html lang="hr">
<head>
  <title>Recept za Bolonjez</title>
</head>
<body>

  <h1>Bolonjez</h1>

  

  <h2>Sastojci</h2>
<ul style="list-style-type: square;">
  <li>500 g mljevene junetine</li>
  <li>1 luk, sitno nasjeckan</li>
  <li>2 češnja češnjaka, sitno nasjeckana</li>
  <li>400 g pelata (konzerva)</li>
  <li>2 žlice maslinovog ulja</li>
  <li>100 ml crnog vina</li>
  <li>1 mrkva, naribana</li>
  <li>Sol, papar, origano, bosiljak po ukusu</li>
  <li>500 g tjestenine (najbolje špageti ili tagliatelle)</li>
</ul>

<br>

<h2>Priprema</h2>
<ol>
  <li>U tavi zagrijte maslinovo ulje, dodajte luk i češnjak te ih pirjajte dok ne omekšaju.</li>
  <li>Dodajte mljevenu junetinu i pržite je dok ne poprimi smeđu boju.</li>
  <li>Umiješajte pelate, naribanu mrkvu i crno vino, te kuhajte na laganoj vatri 20-30 minuta.</li>
  <li>Dodajte sol, papar i začine po ukusu te kuhajte još 10 minuta.</li>
  <li>U međuvremenu, skuhaite tjesteninu prema uputama na pakiranju.</li>
  <li>Servirajte umak na tjesteninu i pospite svježi parmezan po želji.</li>
</ol>

<br>

<h2>Još receptata za Bolonjez</h2>
<ul>
  <li><a href="https://web.coolinarika.com/recept/bolognese-bolonjez-umak-321ee21c-6496-11eb-a950-0242ac120034"
target="_blank">Bolonjez na Coolinariki</a></li>
  <li><a href="https://www.kaufland.hr/magazin/kulinarski-uzici/umak-bolonjez.html" target="_blank">Bolonjez na
kaufland.hr</a></li>
  <li><a href="https://www.podravka.hr/recept/860705/jednostavni-bolognese-umak-sa-spagetima/"
target="_blank">Bolonjez na podravka.hr</a></li>
</ul>

</body>
</html>
```

Bolonjez



Sastojci

- 500 g mljevene junetine
- 1 luk, sitno nasjeckan
- 2 češnja češnjaka, sitno nasjeckana
- 400 g pelata (konzerva)
- 2 žlice maslinovog ulja
- 100 ml crnog vina
- 1 mrkva, naribana
- Sol, papar, origano, bosiljak po ukusu
- 500 g tjestenine (najbolje špageti ili tagliatelle)

Priprema

1. U tavi zagrijte maslinovo ulje, dodajte luk i češnjak te ih pirjajte dok ne omekšaju.
2. Dodajte mljevenu junetinu i pržite je dok ne poprimi smeđu boju.
3. Umiješajte pelate, naribanu mrkvu i crno vino, te kuhajte na laganoj vatri 20-30 minuta.
4. Dodajte sol, papar i začine po ukusu te kuhajte još 10 minuta.
5. U međuvremenu, skuhanje tjesteninu prema uputama na pakiranju.
6. Servirajte umak na tjesteninu i pospite svježi parmezan po želji.

Još receptata za Bolonjez

- [Bolonjez na Coolinariki](#)
- [Bolonjez na kaufland.hr](#)
- [Bolonjez na podravka.hr](#)

-C. Napravite stranicu na kojoj ćete kreirati ugnježdenu listu popisa slojeva OSI modela sa po pet značajnih protokola za svaki sloj. Nazivi slojeva trebaju biti uređena lista, a nazivi protokola neuređena.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="hr">
<head>
  <title>OSI Model i Protokoli</title>
</head>
<body>

  <h1>OSI Model i Protokoli</h1>

  <ol>
    <li>Aplikacijski sloj
      <ul>
        <li>HTTP</li>
        <li>FTP</li>
        <li>SMTP</li>
        <li>POP3</li>
        <li>DNS</li>
      </ul>
    </li>

    <li>Prezentacijski sloj
      <ul>
        <li>SSL/TLS</li>
        <li>JPEG</li>
        <li>MPEG</li>
        <li>ASCII</li>
        <li>XML</li>
      </ul>
    </li>

    <li>Sesijski sloj
      <ul>
        <li>NetBIOS</li>
        <li>RPC</li>
        <li>PPTP</li>
        <li>SOCKS</li>
        <li>ADSP</li>
      </ul>
    </li>

    <li>Transportni sloj
      <ul>
        <li>TCP</li>
        <li>UDP</li>
        <li>SCTP</li>
        <li>SPX</li>
        <li>DCCP</li>
      </ul>
    </li>

    <li>Mrežni sloj
      <ul>
        <li>IP</li>
        <li>ICMP</li>
        <li>IGMP</li>
        <li>IPsec</li>
        <li>OSPF</li>
      </ul>
    </li>

    <li>Data-link sloj
      <ul>
        <li>Ethernet</li>
        <li>PPP</li>
        <li>HDLC</li>
        <li>Frame Relay</li>
        <li>ARP</li>
      </ul>
    </li>

    <li>Fizički sloj
      <ul>
        <li>RS-232</li>
        <li>Ethernet fizički sloj</li>
        <li>USB</li>
        <li>Bluetooth</li>
        <li>DSL</li>
      </ul>
    </li>
  </ol>
</body>
</html>
```

OSI Model i Protokoli

1. Aplikacijski sloj
 - o HTTP
 - o FTP
 - o SMTP
 - o POP3
 - o DNS
2. Prezentacijski sloj
 - o SSL/TLS
 - o JPEG
 - o MPEG
 - o ASCII
 - o XML
3. Sesijski sloj
 - o NetBIOS
 - o RPC
 - o PPTP
 - o SOCKS
 - o ADSP
4. Transportni sloj
 - o TCP
 - o UDP
 - o SCTP
 - o SPX
 - o DCCP
5. Mrežni sloj
 - o IP
 - o ICMP
 - o IGMP
 - o IPsec
 - o OSPF
6. Data-link sloj
 - o Ethernet
 - o PPP
 - o HDLC
 - o Frame Relay
 - o ARP
7. Fizički sloj
 - o RS-232
 - o Ethernet fizički sloj
 - o USB
 - o Bluetooth
 - o DSL

-D. Napravite stranicu na kojoj ćete kreirati opisnu listu deset najpopularnijih programskih jezika. U opisu programskog jezika treba u rečenici ili dvije biti njegovo područje primjene i kategorizacija (skriptni, za označavanje i sl.). Dodatno na kraju stranice treba biti navedena poveznica na stranicu koja je poslužila kao izvor podataka.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="hr">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Najpopularniji Programski Jezici 2024</title>
</head>
<body>

  <!-- Naslov stranice -->
  <h1>Najpopularniji Programski Jezici</h1>

  <!-- Opisna lista s programskim jezicima -->
  <dl>
    <dt><strong>JavaScript</strong></dt>
    <dd>JavaScript je klijentski skriptni jezik, primarno korišten za web razvoj kako bi se dodale interaktivne funkcionalnosti web-stranicama.</dd>

    <dt><strong>HTML / CSS</strong></dt>
    <dd>HTML je označni jezik koji se koristi za strukturiranje i organizaciju sadržaja na web-stranicama, dok je CSS stilski jezik za oblikovanje izgleda tih stranica, uključujući boje, fontove i raspored elemenata.</dd>

    <dt><strong>Python</strong></dt>
    <dd>Python je svestran programski jezik koji se koristi u znanstvenom računalstvu, strojnome učenju, web razvoju i automatizaciji. Spada u kategoriju skriptnih jezika.</dd>

    <dt><strong>SQL</strong></dt>
    <dd>SQL je deklarativni jezik za upravljanje podacima u relacijskim bazama podataka, koristeći se za upite, ažuriranja i uređivanje strukture podataka.</dd>

    <dt><strong>TypeScript</strong></dt>
    <dd>TypeScript je programski jezik koji se koristi za razvoj velikih i složenih web aplikacija, a bazira se na JavaScriptu dodajući mu statičko tipiziranje. Kategorizira se kao "superset" JavaScripta, što znači da se svi JavaScript programi mogu pisati u TypeScriptu, dok dodatno omogućava korištenje modernih funkcionalnosti poput tipova, sučelja i klasa, čineći ga pogodnim za razvoj klijentskih i serverskih aplikacija.</dd>

    <dt><strong>Bash / Shell</strong></dt>
    <dd>Bash je skriptni jezik koji se koristi za automatizaciju zadataka i upravljanje datotekama u Unix/Linux okruženjima.</dd>

    <dt><strong>Java</strong></dt>
    <dd>Java je objektno-orijentirani programski jezik široke primjene, posebno popularan za razvoj web aplikacija, mobilnih aplikacija (Android) i enterprise softvera, poznat po svojoj platformi "write once, run anywhere".</dd>

    <dt><strong>C#</strong></dt>
    <dd>C# je objektno orijentirani jezik razvijen od strane Microsofta, često korišten u razvoju aplikacija za Windows i igara putem platforme Unity.</dd>

    <dt><strong>C++</strong></dt>
    <dd>C++ je napredni programski jezik, pogodan za razvoj softvera visoke performanse, poput igara, sistema i aplikacija za obradu grafike.</dd>

    <dt><strong>C</strong></dt>
    <dd>C je general-purpose programski jezik koji se koristi za razvoj sustava, aplikacija i ugrađenih sustava, poznat po svojoj brzini i bliskosti s hardverom, te se često koristi u razvoju operativnih sustava i programskih jezika.</dd>
  </dl>

  <footer>
    <p>Izvor podataka: <a href="https://www.statista.com/statistics/793628/worldwide-developer-survey-most-used-languages/" target="_blank">Most used programming languages among developers worldwide as of 2024</a></p>
  </footer>

</body>
</html>
```

Najpopularniji Programski Jezici

JavaScript

JavaScript je klijentski skriptni jezik, primarno korišten za web razvoj kako bi se dodale interaktivne funkcionalnosti web-stranicama.

HTML / CSS

HTML je označni jezik koji se koristi za strukturiranje i organizaciju sadržaja na web-stranicama, dok je CSS stilski jezik za oblikovanje izgleda tih stranica, uključujući boje, fontove i raspored elemenata.

Python

Python je svestran programski jezik koji se koristi u znanstvenom računalstvu, strojnome učenju, web razvoju i automatizaciji. Spada u kategoriju skriptnih jezika.

SQL

SQL je deklarativni jezik za upravljanje podacima u relacijskim bazama podataka, koristeći se za upite, ažuriranja i uređivanje strukture podataka.

TypeScript

TypeScript je programski jezik koji se koristi za razvoj velikih i složenih web aplikacija, a bazira se na JavaScriptu dodajući mu statičko tipiziranje. Kategorizira se kao "superset" JavaScripta, što znači da se svi JavaScript programi mogu pisati u TypeScriptu, dok dodatno omogućava korištenje modernih funkcionalnosti poput tipova, sučelja i klasa, čineći ga pogodnim za razvoj klijentskih i serverskih aplikacija.

Bash / Shell

Bash je skriptni jezik koji se koristi za automatizaciju zadataka i upravljanje datotekama u Unix/Linux okruženjima.

Java

Java je objektno-orijentirani programski jezik široke primjene, posebno popularan za razvoj web aplikacija, mobilnih aplikacija (Android) i enterprise softvera, poznat po svojoj platformi "write once, run anywhere".

C#

C# je objektno orijentirani jezik razvijen od strane Microsofta, često korišten u razvoju aplikacija za Windows i igara putem platforme Unity.

C++

C++ je napredni programski jezik, pogodan za razvoj softvera visoke performanse, poput igara, sistema i aplikacija za obradu grafike.

C

C je general-purpose programski jezik koji se koristi za razvoj sustava, aplikacija i ugrađenih sustava, poznat po svojoj brzini i bliskosti s hardverom, te se često koristi u razvoju operativnih sustava i programskih jezika.

Izvor podataka: [Most used programming languages among developers worldwide as of 2024](#)

E. Istražite kako se pomoću atributa `type` može promijeniti način označavanja uređene liste, te kako se može promijeniti i kontrolirati raspon označavanja. Zabilježite naučeno.

U HTML-u, atribut `type` se koristi za definiranje vrste oznake koja će se koristiti za elemente uređene liste (``). Ovaj atribut omogućava promjenu načina označavanja stavki unutar liste. Evo nekoliko načina na koje se atribut `type` može koristiti i kako se može kontrolirati raspon označavanja: vrste oznaka, kontroliranje načina označavanja.

2. HTML tablice

A. Napravite web stranicu sa dvije tablice (možete odabrati AB ili BA tjedan): } Prva tablica: prikazuje raspored sati tako da svaki sat ima svoje polje u tablici.

Druga tablica: prikazuje raspored sati tako da su tzv. blok satovi (npr. Laboratorijske vježbe) prikazani objedinjeno (merge). Tekst za naziv predmeta pozicionirajte centrirano vodoravno, a okomito prema želji.

B. Uredite tablice bojama, tako da npr. svaki predmet bude prikazan drugačijom bojom. Napravite i ostala oblikovanja prema želji i stečenim vještinama.

```
!DOCTYPE html>
```

```
<html Lang="hr">
```

```
<head>
```

```
<meta charset="UTF-8" > <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0"> <title>Raspored Sati</title>
```



```
< style>
body { font-family: Arial, sans-serif; background-color: #f8f8f8;
margin: 0;
padding: 20px;
table f
border-collapse: collapse; width: 100%;
margin-bottom: 40px;
}
th, td { border: 1px solid black;
padding: 10px;
text-align: center;
background-color: #EFEFEF;
th {
background-color: #EFFEF;
- merged-cell { text-align: center;
vertical-align: middle;
• niop {
background-color: #FAC898;
•vj {
background-color: #80A0D6
{
- mat (
background-color: #A1E7FF
- mik {
background-color: #C2F6FF;
.eng f
background-color: #ESDEE0;
```

